Основние git комманди

**Не играй в Git (в русскую рулетку)– всегда проиграеш.**

* Сливать нужно только childe в parent (Не играй в Git)
* Иногда лучше вручную виполнить некоторие изменения кода чем использовать git (Не играй в Git)
* Git pull origin <branche\_name> делают всегда перед:

1. созданием новой бренчи

2. после коммита, перед пушем

3. вовремя продолжительной работи над таской

* Избегайте git комаанд которих Ви не занете (Не играй в Git)
* Комити делаються как можно чащще после каждого логически завершонного кода
* Соблюдайте неймконвеншн названия веток и коммитов, которие приняти на уровне команди или проекта или компании.

|  |  |
| --- | --- |
| Команда | Действие |
| Git clone <github url> | Клонирование уоаденного репозитория на локальную машину, после клонирования два репозитория (локальний и удаленний) будут связани друг с другом автоматически |
| Git status | Проверка статуса локального состояния Гит |
| Git resset --hard | Отмена всех незакоммиченних изменений (Чащще виполняйте коммити) |
| Git pull origin <branche\_name> | Стягивание текущщего состояния бренчи с удаленного оригинального (origin) репозитория |
| Git checkout -b <branche\_name> | Переключение на новую ветку branche\_name. Соблюдайте неймконвеншин веток |
| Git checkout <branche\_name> | Переключение на уже существующую ветку branche\_name |
| Git add . | Добавление последних изменений, чтолокальний гит принял изменения |
| Git commit -m “<текст коммита>” | Коммит (сохронение) изменений. Соблюдайте неймконвеншин коммитов |
| Git push origin <branche\_name> | Отправляем все закомиченние изменения на удаленний (оригинальний) репозиторий. |
| Git stash | Спрятать все незакоммиченние изменения |
| Git stash apply | Вернуть назад все застешенние (ранее скритие) изменения |